



Scuola Politecnica e delle Scienze di Base
Dipartimento di Architettura e Disegno Industriale

CORSO DI LAUREA IN DESIGN E COMUNICAZIONE

Level Up! *Passare al lato oscuro dei video game*

I video game hanno rappresentato negli anni Novanta e nei primi anni del nuovo secolo un sistema comunicativo controverso, osannato dai giovani ed ostacolato dagli altri media. L'avvento degli smartphone ha determinato la loro inevitabile entrata nella quotidianità di ognuno di noi.

La lezione affronta il tema del passaggio dallo stadio di video gamer a quello di game developer nell'industria indie, attraverso l'esperienza del relatore Paolo Di Capua, affrontando il tutto con uno stile altamente pragmatico.

Introduce

CARLA LANGELLA
Corso di IndustrialDesign 3, Corso di
Laurea in Design e Comunicazione,
Univesità degli Studi della Campania
"Luigi Vanvitelli"

Interviene

Paolo Di Capua
Innovation Manager e Game Developer

Aula T2- Aversa
18.10.2019 - ore 9.30

V • Università
degli Studi
della Campania
Luigi Vanvitelli